

Libro de Reglas

2012



TABLA DE CONTENIDO

A. REGLAS GENERALES DE LA APSPR

Página

-
- 1) Calificaciones "Rating Points" 3
 - 2) Obligaciones del evento hacia el competidor
 - 3) Obligaciones del competidor hacia el evento..... 4
 - 4) Obligaciones de los competidores hacia la APSPR
 - 5) Reglas de sembrado "seeding rules" 5

B. Jueces

- 1) Selección de Jueces..... 7
- 2) Criterios a utilizarse

C. Reglas de Competencia

- 1) Formatos..... 8
- 2) Tiempo y conteo de las olas
- 3) General..... 10
- 4) Área de Competidores 12
- 5) Anuncios y sonido 13
- 6) Protestas
- 7) Máximo de olas..... 14
- 8) Tabulación de las Olas
- 9) Empates
- 10) Cancelación de evento..... 15

D. Reglas de Interferencias

- 1) Regla Básica..... 16
- 2) Derecho de posesión de ola en situaciones de 4 personas, 3 personas, y uno a uno sin prioridad
- 3) El derecho de posesión de ola en situaciones uno a uno con prioridad..... 17
- 4) Criterio del derecho a posesión de ola..... 18
- 5) Reglas de prioridad
- 6) "Snaking" 19
- 7) Interferencia en Paleteo
- 8) Penalidad por Interferencia..... 20

E. Política de disciplina de la APSPR

- 1) Mala conducta para los Socios/ Atletas/ Jueces/ Oficiales..... 21
- 2) Autoridad para Disciplinar
- 3) Disciplina de los Jueces
- 4) Multas
- 5) Dopaje..... 23

A) General

1) Calificaciones (Ratings)

- a) Todos los eventos cuentan para la calificación de posiciones anual (ratings).
- b) Si hay empates al finalizar el circuito anual, estos se romperán de igual manera que los empates de las competencias. Por ejemplo, en vez de contar los 3 eventos, se cuentan 2 o 1 sucesivamente. Si aun así, los competidores tienen un resultado igual y no pueden romper el empate, la posición final será como iguales, pero, para el propósito de "seeding", el competidor que tenga la posición mas alta en el "rating" del pasado año le corresponde la posición más alta.
- c) Habrán 4 "wild cards" en cada uno de los eventos de la categoría de hombres. 2 de ellos serán seleccionados por el evento y los restantes dos serán seleccionados por la APSPR. En la categoría de mujeres habrá 2 "wild cards). Un "wild card" será seleccionado por el evento y el otro será seleccionado por la APSPR.
- d) La selección de los "wild cards" por parte de los eventos no es mandatoria, y ellos podrán decidir no usar ninguno. En este caso la APSPR tiene el derecho de usar los restantes "wild cards"

2) Obligaciones del evento hacia los competidores

a) Reembolsos:

- i) Se le dará un reembolso total a aquellos competidores que deseen retirarse hasta 7 días previos a la fecha de comienzo del evento.
- ii) Se le dará un crédito para entrar a un próximo evento del itinerario del mismo año a aquellos competidores que presenten un certificado medico o excusa razonable hasta un día previo a la fecha del evento.
- iii) Si un competidor se retira dentro de los últimos siete días previos al evento no tendrá derecho a reembolso alguno. Solo aquellos con certificado medico tendrán su crédito.

b) Selección de inscripciones:

Quando el evento tenga inscripciones en exceso para el tiempo disponible se utilizara el siguiente procedimiento.

- i) Tendrán prioridad los sembrados y campeón defensor.
- ii) De aplicar, el balance será de un mínimo de un 25% de extranjeros y el resto competidores locales. Los ya miembros tendrán primera prioridad.
- iii) Alternos cuyas inscripciones se reciban antes de los siete días previos al "deadline" del evento se colocaran en orden según el "ranking" actual. Se consideraran por orden de llegada
- iv) Alternos cuyas inscripciones se reciban durante los siete días previo al "deadline" se consideraran por orden de llegada. Estas inscripciones serán colocadas en orden de llegada en lo ultimo de la lista de alternos y en este caso el competidor perderá el derecho de ser sembrado. Cuando un competidor tenga que ser adelantado un "round" debido a un no show de un "round" adelante, el competidor que se haya inscrito primero avanzará a

ese "round" y será el sembrado mas abajo de ese round si esos espacios estuvieran disponibles.

c) Perímetro de áreas oficiales:

- i) El evento deberá asegurarse de que todos los competidores, áreas oficiales y espacios dentro del área acordonada del evento sean libre de humo.
- ii) Alcohol solo podrá ser consumido en área designada por tiempo determinado.

3) **Obligaciones de los competidores hacia el evento.**

- a) Si el evento finaliza antes del día u hora estipulada, los finalistas tienen que permanecer en el evento si así se les solicita para incluir sesiones de expresión. De no acatar, se adjudicará multa de \$150.00 USD.
- b) Prensa/comparecencia a conferencia y/o entrevistas:
 - i) Todos los competidores que estén sembrados tienen la obligación de presentarse a la conferencia de prensa si así se les solicita. Solo habrá excepciones cuando el Director del evento haya otorgado previamente el consentimiento o por no poder llegar a tiempo debido a algún viaje.
 - ii) Los competidores deben cooperar con los medios en todo momento y estar dispuestos para entrevistas o conferencias al finalizar los "heats" (máximo de 30 minutos). Competidores del ultimo "heat" del día tienen que estar dispuestos y hacerse disponibles para entrevistas de los medios si así se les requiere al finalizar el "heat". De no cooperar o asistir se adjudicará penalidad.
- c) De negarse a competir:
 - i) En el evento de que los competidores se nieguen a competir mas sin embargo la mayoría entre el "Head Judge", Director del Evento y Representante de los surfers decide que el evento debe continuar se le impondrá una multa de \$150.00 a aquellos competidores que no procedan a competir. De ninguno competir, entonces los sembrados mas altos avanzaran. El "Heat" comenzara según el itinerario con o sin competidores en el agua.
 - ii) Si un competidor sembrado no hace presencia en el "heat", no tiene certificado medico y no notifica al evento será penalizado. Si el surfer no tiene certificado medico y notifica al evento será penalizado. Segunda ofensa se duplicara la penalidad y tercera ofensa resultara en suspensión de un evento. Todo recaudo de penalidad van a los fondos de la APSPR.

4) **Obligaciones de los competidores hacia APSPR.**

- a) Todo surfer tiene que llenar completamente las formas de membresía, inscripción y póliza, las mismas deben ser enviadas y pagaderas únicamente a la APSPR antes de la fecha límite "deadline" establecida. Se cobrará \$35.00 por inscripción tardía, Formas que estén incompletas o sin firmar no serán aceptadas (no se incluirán en el draw). Surfers que hagan pagos incompletos de membresía, inscripción, póliza y de cargos por inscripción tardía serán penalizados con expulsión del "draw". Todo competidor que tenga alguna deuda pendiente con la APSPR la misma se le descontará del premio ganado.
- b) Amateurs podrán competir en eventos de la APSPR. El amateur podrá recibir

su premio en dinero ganado en los eventos bajo su responsabilidad de que haya negociado con su organización aficionada local y pueda retener su status de aficionado. Los amateurs pueden negarse a recibir el premio ganado. De negarse a recibir el premio entonces la APSPR le reembolsará el costo de la inscripción que haya pagado a cambio del premio.

- c) Todos los competidores le darán prioridad a los fotógrafos oficiales de la APSPR, especialmente en la orilla al finalizar el "heat".
- d) De aplicar, todos los sembrados están en la obligación de asistir a la gala.
- e) **Membresías:**
 - i) La membresía es compulsoria para poder participar en los eventos de la APSPR. El costo de la membresía anual es de \$100 USD para cada categoría (hombres y mujeres) mas el costo de impuestos y póliza que aplique.
 - ii) El competidor que tenga balance a pagar o deuda alguna se le descontara del premio ("prize money") al igual que cualquier multa impuesta durante el evento.

f) **Inscripciones**

- i) El costo de inscripción por evento será de \$75.00 a \$100.00us para eventos de 1 y 2 estrellas / de \$100.00 a \$125.00 para eventos de 3 y 4 estrellas y \$150.00 a \$175 para eventos de 5 y 6 estrellas más el costo de impuestos y póliza que aplique.
- ii) Los amateurs pueden recibir puntos, premios en dinero, y "derechos de sembrado". Sus nombres estarán en las tablas de "rating's" pero no serán identificados como amateur. Las reglas de la organización "amateur" de su país lo decidirán.
- iii) Los amateurs que durante el año se conviertan a profesionales no perderán los puntos que han ganado.
- iv) Competidor que participe sin pagar la membresía, no recibirán puntos por el evento y perderá todos los derechos de "seeding".

5) REGLAS DE SEMBRADO (SEEDING RULES)

- a) El orden para sembrar ("seeding order") a todos los competidores estará basado en:
 - i) Puntos del ranking del año anterior para el 1er evento del año.
 - ii) Una combinación del "ranking" del pasado año y del actual "ranking".
 - iii) "Wild cards"
 - iv) Participantes que no tengan puntos serán añadidos al azar.
- b) Sembrados que se inscriban luego de los 10 días previo al evento perderán su derecho al sembrado y serán ubicados a partir del último sembrado.
- c) En el caso de "no shows" en todos los "heats" el re- sembrado no aplicara y se utilizara la siguiente política de reemplazo.
- d) Un alterno podrá reemplazar algún surfer que se ausente "no show" en las rondas preliminares (si esta disponible). No habrá reemplazo en las rondas donde hay premios de dinero salvo que un competidor halla notificado que no estará en

el evento. Todos los surfers que pasaron a la ronda donde paga dinero tienen el derecho a presentarse a cualquier momento y participar el tiempo restante del "heat".

- e) Ningún surfer que se halla ausentado (no show) y que halla avanzado de una ronda podrá ser reemplazado, a menos que ese surfer halla notificado que no asistirá. De este haber informado que no asistirá, entonces podrá ser reemplazado por un alterno solo si este alterno hubiese estado sembrado en ese round.
- f) Surfers sembrados que no hallan competido aun, y que no tengan intenciones de competir, podrán ser reemplazados en cualquier ronda, primero por el siguiente que tenga el "seeding" mas alto de la ronda anterior y que no halla competido, luego por alternos si hay disponibles. De no haber alternos disponibles el "heat" se hará con aquellos presentes.
- g) En "heats" donde hay alguna ausencia (no show) y el surfer halla avanzado de la ronda anterior, este "heat" será surfeado en su totalidad, en caso que el oponente se presente tarde, podrá surfear el remanente del tiempo.
- h) La APSPR ubicara todos los sembrados asegurando que según avancen no competirán entre si hasta los "heats" de cuarto de finales.
- i) Para ayudar a eliminar "no shows", únicamente los surfers que hallan pagado sus inscripciones podrán ser aceptados en el draw. En los casos de "no show" en los "heats" de la 1ra ronda donde solo 2 surfers asisten, estos serán pasados al próximo "heat" si el "no show" no se ha presentado al tiempo de comenzar el "heat" y el próximo "heat" será llamado. Para propósito de posición el competidor con el sembrado mas alto avanzara como 1ro. En el caso donde múltiples "heats" no se lleven a cabo debido a "no shows" y los competidores no están presentes se hará un alto para que los otros surfers tengan tiempo suficiente para prepararse.
- j) Si algún competidor decide no competir por alguna otra razón que no sea por una emergencia medica seria, entonces este competidor no recibirá puntos alguno o dinero por ese evento. Si el competidor está lastimado e intenta llegar al "heat" y no lo surfea, es posible que reciba puntos por esa posición y tal vez pueda ser reemplazado por el próximo participante elegible.
- k) Si la razón del "no show" en opinión del Tour Director, es justificada, serán anotados al final de la lista de alternos si finalmente hacen presencia. Esto aplica también a los alternos que no se presenten al ser llamados. Las inscripciones no serán devueltas si el competidor pierde su "heat", a menos que el Director del tour así lo considere.
- l) Las inscripciones no son reembolsables si un competidor no llega a su "heat" o se niega a competir. Reembolso será dado solo cuando el competidor decida no competir antes de los siete días previo al evento.
- m) Cualquier competidor que halla sido eliminado no podrá volver a competir por ninguna razón a menos que halla sido ubicado en un a ronda anterior a la que debió estar debido a un error administrativo. Si este es el caso, podrá ser entrado en algún otro "heat" de la ronda que debe estar si hay espacio disponible. Si no hay espacio, el competidor debe recibir los puntos de esa ronda pero no recibirá dinero.

B. JUECES

1) Selección de jueces:

- a) Se hará un intento para asegurarse que ninguno de los Jueces tenga intereses creados. El "Head Judge" tiene el poder de hacer la sustitución apropiada basada en la solicitud de los surfers hacia un juez considerado como que tiene intereses creados. Un Juez se considerara que tiene intereses creados si trabaja o representa alguna compañía para la cual el competidor también representa. Ningún competidor podrá ser Juez . El Juez podrá ser removido del panel si un mínimo del 75% de los "top 16" lo acuerda por escrito.
- b) En todos los eventos habrá 7 Jueces con 5 en el panel incluyendo las finales.
- c) En circunstancias excepcionales donde el tiempo para finalizar el evento este en juego se utilizaran dos paneles de 3 jueces.
- d) Los puntos se darán de 0.2 a 10 y se romperán en incrementos de céntimos (ej. 5.3)

2) Criterio a utilizarse:

"El surfer deberá realizar maniobras radicales y controladas en la sección mas critica de la ola con velocidad, fuerza y fluidez para maximizar su potencial de puntos. El surfing progresivo e innovador así como una variedad en el repertorio de maniobras será tomado en cuenta al recompensarlo con puntos en las olas surfeadas. El surfer que ejecute esta criterio en las olas con el mayor grado de dificultad y devoción deberá ser recompensado con las puntuaciones mas altas"

- a) Los jueces tienen que estar separado y es la responsabilidad del "Head Judge" asegurar que los jueces no discutan la puntuación ni decisiones de interferencia entre si.
- b) Los jueces no pueden cambiar sus puntuaciones ni decisiones de interferencia en la computadora ni en las paginas de los jueces. Si se comete un error, el juez tiene que notificar al "Head Judge" para este hacer la corrección.
- c) Si un juez no observo la ola o parte de ella, este debe poner una "M" en el encasillado de la hoja de jueces y notificarlo al "Head Judge" quien asignara la puntuación de esa ola basado en la comparación y promedio del panel y de acuerdo al "Standard" de ese juez.
- d) En ocasiones se cometen errores de cierta naturaleza respecto a los jueces. Esto incluye pero no se limita a prioridad y tiempos. El "Head Judge" en compañía de el "Contest Director" y un representante de los surfers que no tenga interese creados, luego de haber consultado con el Tour Director, decidirán sobre estas circunstancias especiales, caso por caso. Bajo sus discreciones el "Head Judge", "Contest Director", "Surfers Rep." Y Tour Director podrán consultar de ser necesario con aquellos observadores cualificados (Jueces en descanso, "Spotter" o algún otro oficial) que halla observado el incidente en discusión.
- e) **Los jueces no podrán hacer comentario alguno sobre las probabilidades de algún surfer, o del evento hacia los competidores, publico o prensa. De emitir cualquier comentario este será removido del panel y tal ves se tomen otras sanciones.**

C. REGLAS DE COMPETENCIA

1) Formatos

- a) "Heats" de cuatro personas o dos personas serán utilizados. Esto se decidirá dependiendo del tiempo disponible y condiciones de las olas. El juez de cabecera, director del evento y director de la APSPR decidirán.

2) Tiempo y conteo de olas

a) Tiempo mínimo de los "heats"

I) 1 – 4 estrellas los "heats" serán de 20 min. y las finales de 30 min.

II) 5 – 6 estrellas los "heats" serán de 20 – 30 min. Y finales de 35 min.

- b) En todos los eventos, point/reef break/ y condiciones de "beach break" el máximo de olas en los heats y finales será de 12. En condiciones especiales el "Head Judge", "Contest Director" y "Tour Manager" podrán re-definir el total de olas que los competidores podrán correr.
- c) Los "heats" de las mujeres serán de la misma duración que los hombres en la mismas condiciones. En casos donde el tiempo sea insuficiente para finalizar un evento, se harán variaciones al tiempo de los "heats". El "Head Judge" y "Contest Director" harán esta decisión al momento que sea pertinente y necesario.
- d) El "Head Judge" determinará el tiempo oficial de los "heats".
- e) Todos los "Heats" comenzarán desde un "Marshalling Area" en el "Line-up". El surfer puede optar por comenzar desde la playa sin ningún tiempo extra para pauteo. Un aviso visual y de audio será dado cinco minutos antes que finalice el "heat".
- f) Un sonido de corneta será usado para comenzar y finalizar los "heats", con un cornetazo para comenzar y dos para finalizar.
- g) Un disco de aproximadamente un metro de diámetro también será utilizado para avisar el comienzo con el color verde, amarillo para el aviso de los 5 minutos finales y no disco significa que el tiempo está detenido.
- h) El comentarista debe dar un aviso "Count Down" de los últimos 5 segundos del "heat". Para cuando el comentarista alcance cero el "heat" debe finalizar inmediatamente.
- i) La corneta debe sonar en dos ocasiones tan pronto el comentarista mencione cero en el "count down". El final del "heat" es antes del primer sonido de la corneta.
- j) El disco debe estar en posición neutral (sin color) una vez el comentarista alcance cero.
- k) **A los competidores se le está permitido salir parado en la tabla siempre y cuando no haya comenzado el siguiente "heat" y no haya confusión con el mismo. Una vez la primera ola del "heat" es corrida, todos los surfers deben salir del agua acostados en sus tablas. Si causan alguna confusión con el "heat" que acaba de comenzar será impuesta una multa por cada ola surfada.**
- l) **El competidor no podrá coger ninguna ola antes del comienzo de su "heat" en el área de competencia, la ola no será contada y será impuesta una multa por ola surfada. Si el "heat" es uno a uno, su oponente obtendrá automáticamente la prioridad. A menos que el evento esté detenido oficialmente.**
- m) **Al finalizar y durante el heat el competidor debe estar claramente en posesión de la ola en el "face" de la misma haciendo el movimiento para pararse y las manos una vez dejen de tocar la tabla (excluyendo "rail**

grab") para la ola poder ser contada. Ninguna ola será contada si las manos del competidor han dejado la tabla al momento antes de comenzar de sonar el 1er sonido de corneta que indica el comienzo del "heat". o si sus manos permanecen en el rail al momento que suene el primer sonido de dos que indican la culminación del "heat".

- n) No habrá comienzo automático de "heats".
 - o) El tiempo máximo de espera para comenzar el próximo "heat" es de 2 minutos. A menos que suceda una situación inesperada que requiera más tiempo.
 - p) Bajo ninguna circunstancia habrá extensión de tiempo una vez el 'heat' halla entrado al agua. Si el "heat" es interrumpido por alguna circunstancia, el "Head Judge" lo detendrá y este será resumido en el mismo tiempo que se detuvo con los surfers en las posiciones posiblemente más cercanas al momento de detenerse el "heat" y se correrá el tiempo que reste del mismo. En situación de prioridad, el surfer que tenía la prioridad al momento de detenerse el "heat" mantendrá la prioridad. Habrá excepción es si el "Head Judge" en consulta con esos también calificados se siente que el "heat" entero debe ser repetido porque nadie tuvo una ventaja indudable al tiempo de la cancelación o las condiciones alteradas lo hacen imposible para que los jueces puedan mantener la misma escala. Si el tiempo medio de cualquier "heat" es alcanzado y nadie ha agarrado una ola, entonces el "heat" puede ser cancelado y repetido. El "Head Judge" decidirá esto al momento.
 - q) **Si se da el caso de que el "heat" se tenga que detener por alguna situación de extremo peligro, se seguirá el siguiente procedimiento:**
 - 1. El "Head Judge" cancelará el "heat", se sonará la corneta continuamente y el disco se mostrará en posición neutral.
 - 2. Si es necesario y hay comunicación con los "Jet skis" para remover los competidores del agua.
 - 3. Cuando sea seguro el "heat" se reanudará con el tiempo restante de cuando se detuvo a menos que el "Head Judge" considere que ningún competidor tenga una ventaja definitiva. En este caso, a consideración del "Head Judge" el "heat" podrá comenzar con nuevo tiempo completo.
 - 4. Si algún competidor se siente en peligro debido a la presencia de tiburones u otra amenaza similar y sale del agua, el "Head Judge" detendrá el "heat" y usará los medios arriba mencionados para alertar los demás competidores aunque no halla visto la amenaza.
- 17) Si el "Beach Marshall" le informa a los competidores de un "heat" el tiempo de "heat" erróneo procederá lo siguiente:
- a) Si el tiempo del "heat" actual es menos, entonces un re-comienzo del "heat" se hará posteriormente por el tiempo que resta según informado por el "Beach Marshall". El mismo comenzará con todos los surfers en el agua (line-up)
 - b) Si el tiempo del "heat" actual es mayor que el dicho por el "Beach Marshall" el "heat" seguirá su curso hasta el final del tiempo actual del "heat".
 - c) Contest Director debe reportarse con "Head Judge" para recomendaciones en el tiempo de los "heats".
 - d) El Director de Evento es la única persona que puede dar el itinerario oficial del evento, cualquier información expuesta en la tabla de noticias o dada

por el "Beach Marshall" se considera oficial. Si algún otro empleado o miembro del "staff" de la APSPR es cuestionado para información, y esta información no es correcta y por consecuencia el competidor no llega a su "heat" ó/y le ocasionara algún otro problema, cualquiera que fuese, entonces este competidor no tendrá base para una protesta. Si el Director del evento fuese quien informa incorrectamente y el competidor no llega a su "heat", entonces se repetirá el "heat" El Director del evento, a su discreción, podrá realizar el "heat" de este competidor a un tiempo fuera del itinerario actual si entiende que el competidor tiene una excusa legítima para justificar tal acción.

- e) El Director del evento deberá tener una tabla informativa oficial con el itinerario diario en un lugar visible para todos los competidores. Una vez puesto, no podrá ser extendido y deberá ser puesto a más tardar al mediodía de cada día de competencia.

3) GENERAL

- a) Ningún auspiciador bajo ninguna circunstancia podrá obligar algún competidor a utilizar ninguna pieza de vestimenta como condición para participar.
- b) Toda reunión o actividad debe llevarse a cabo en las cercanías del evento.
- c) Todo competidor utilizará la licra de competencia que provee la APSPR y auspiciadores desde el momento que es entregada por el "Beach Marshall" y de vuelta al "Beach Marschall" área. Todo competidor finalista deberá presentarse en el podio y vestir la licra de competencia, de lo contrario será penalizado con multa. No es permitido el cubrir la licra de competencia con una toalla, bandera, etcétera ya que se considera como menosprecio hacia los auspiciadores.
- d) Para que la competencia pueda proceder, las olas deben ser consideradas suficientes para competir en tamaño y forma en opinión de la mayoría, entiéndase de un representante de los surfers, Director de evento y "Head Judge". Esta decisión se tomará en la torre de los jueces con la única presencia de ellos.
- e) A cinco (5) minutos antes de comenzar la competencia se anunciará que todos los surfers abandonen el área de competencia. Se hará otro llamado para abandonar el área un (1) minuto antes del comienzo del primer "heat" . Todo competidor que permanezca en el área de competencia al momento del segundo aviso serán penalizados con \$100.00.
- f) **Cualquier competidor que sea sorprendido confabulando para alterar los resultados de los "heats" perderá todos sus puntos y premios del evento en adición a una multa de \$250.00 con la posibilidad de otras sanciones y posible suspensión.**

"CADDIES"

- a) Sólo se permitirá uno por competidor, entrará al agua sólo si el competidor pierde la tabla ó se le parte. En ciertas condiciones se permitirán "caddies" en el agua. Si algún "caddie" surfea una ola, el competidor para quién está haciendo el "caddie" será penalizado por ola surfeada y si este interfiere con otro competidor en alguna manera en opinión de los jueces, será impuesta una interferencia al competidor para quién esta haciendo el "caddy". Todo "caddie" podrá entrar al agua en el lugar establecido por el "Beach Marshall" siempre y cuando lo hallan acordado así el Director del evento y el "Head Judge". Todos los "caddies" están sujeto a las mismas reglas que los

competidores que ellos representan y es obligatorio utilizar la licra disponible en el área del "Beach Marshall" de competencia con el color que representa el competidor para quién están haciendo el "caddie"

- b) Competidores solo utilizarán la tabla de su "caddie" como reemplazo. El uso de cualquier otro equipo como por ejemplo (botes inflables, tablas de "Water Patrol", jets skys, equipo de algún fotógrafo ó tablas del "heat" previo, del corriente "heat" ó de los "caddies" que representen otro competidor) se adjudicará como interferencia si el competidor, luego de utilizar alguno de estos equipos arriba mencionados, reingresa al área del "heat" y corre una ola adicional ó interfiere con algún otro competidor ya sea paletando ó mal ubicado. La única excepción será si el "Water Patrol" presiente que el competidor se encuentra en serios problemas y el uso del jet ski es requerido. En este caso el "Water Patrol" removerá el competidor del área de peligro y lo llevará a un área segura que no esté más cercano al "line-up" de dónde lo removieron para que pueda continuar en su "heat"
- c) Los "caddies" que hallan entregado la tabla al competidor que representen podrán hacer uso del "jet ski" si está en uso y disponible para transportarlos hacia la tabla que su competidor perdió ó hacia la playa. Si es llevado a recoger la tabla, podrá luego ser transportado al lugar designado por el "Beach Marshall". En todo caso, si es transportado a la playa, deberá paletar de vuelta al ("Marshalling área" para "Caddies")
- d) Si el competidor ha decidido no tener "caddie" debe retornar a la playa ó embarcación (si aplica) para hacer el cambio de tabla. Ninguna persona podrá asistir y/ó paletar hacia el competidor para el cambio de tabla, ya que él decidió no tener "caddie"
- e) **Los competidores retornarán al "line-up" por su propio esfuerzo.**

FOTÓGRAFOS

- a) **Durante el "heat"** . No más de dos fotógrafos serán permitidos en el agua. La APSPR asignará con prioridad a uno de los fotógrafos. Excepto el fotógrafo oficial de la APSPR que tiene prioridad en todo momento.

USO DEL JET SKI

Una vez comenzada la ronda de hombre a hombre. Todos los eventos tienen la opción de utilizar el jet ski para transportar a los competidores de vuelta al "line-up".

- 1) El uso del jet ski se permitirá solo bajo las siguientes condiciones.
 - a) Condiciones de olas extremas.
 - b) Largas paleteadas al "line-up"
 - c) Para seguridad
 - d) Que la estela del jet ski no ocasione daños a la ola.
- 2) La decisión de utilizar o no utilizar el jet ski será tomada por el Director del evento y el "Head Judge".
- 3) La ruta a seguir por el jet ski será determinada en el evento por el "Head Judge" y los pilotos del jet ski, de manera que la estela del jet ski no afecte adversamente las olas.

- 4) El área en el "line-up" para dejar a los competidores deberá ser al lado ó atrás del pico a no más de treinta (30) segundos de paleteo hasta el área de "take-off".
- 5) El área de abordaje en la orilla será determinada durante el día dependiendo de las condiciones y cerca del final de las olas en aguas más profundas dónde el jet ski pueda moverse rápidamente al lugar donde el surfer termine la ola. Si algún surfer no logra llegar a la sección de la orilla el jet ski no podrá ir a recogerlo. Deberá esperar a que el surfer paletée hasta el área de abordaje.
- 6) La decisión de la prioridad cuando dos surfers son llevados será tomada en base a la misma regla de prioridad cuando dos surfers llegan al "take-off zone" al mismo tiempo. El surfer que no tenía la última prioridad obtendrá prioridad. Los jet ski podrán transportarlos repetidamente de vuelta al "line-up" . Los pilotos consultarán con el "Head Judge" y no con los surfers para establecer la velocidad del jet ski.
- 7) El "Head Judge " podrá detener el "heat" debido a circunstancias inesperadas. Si algún surfer resulta lastimado ó herido por un jet ski, se podrá detener el "heat" en lo que el competidor recibe atención médica. Una vez atendido, se reanudará el "heat" con el tiempo restante del "heat".
- 8) Si el "Head Judge" entiende que la prioridad esta siendo afectada debido a la capacidad de los pilotos o desperfectos mecánicos del jet ski. El "Head Judge " entonces podrá asignar la prioridad.
- 9) Si solo queda un jet ski en uso, debido a desperfectos mecánicos, el uso de estos quedará suspendido hasta que se re-instale el otro.
- 10) En todo momento deberá haber comunicación por radio con los pilotos del jet ski y el "Head Judge".
- 11) Los "caddies" que hallan entregado la tabla al competidor que representan podrán hacer uso del jet ski si está en uso y disponible para transportarlo a recoger la tabla perdida por el competidor o regresarlo a la playa. Si han sido transportados a recoger la tabla, podrán ser dejados en el "marshalling área", si son llevados a la playa deberán regresar paletéando al "marshalling área" para los "caddies".

4) AREA DE COMPETIDORES (AREAS DE NO FUMAR Y LIBRES DE ALCOHOL)

- a) Las áreas de competidores estarán disponibles para el competidor y un invitado ("coach", familiar, amigo, etc.) Esto podrá ser separado o combinado siempre y cuando los competidores tengan un área segura y callada para prepararse y cambiarse para los "heats".
- b) Ningún "manager", "coach", familia, amigo/etc. Será permitido en el área de almacenaje de equipo o área de cambiarse. Solo se les permitirá en el área oficial.
- c) El evento hará todo lo posible para dejar libre el área de competencia para uso exclusivo de los competidores una hora antes del comienzo de la competencia.
- d) La competencia no comenzará antes de las 7:00am o una hora luego de salir el sol o la que ocurra más tarde.

- e) Pases de parqueo serán dados al menos a los primeros 16 del “ranking” en la categoría de hombres y los primeros 8 en la categoría de mujeres. Si alguno de estos no recoge el pase, este será dado al siguiente en el ranking.

5) ANUNCIOS, SONIDO

- a) Los anunciadores deben entender y conocer las reglas básicas y criterio. No deberán anunciar los sets.
- b) El “Head Judge” tiene el derecho de sonido sobre cualquier medio que esté realizando una entrevista y el comentarador podrá seguir comentando el evento e informar sobre el tiempo. Es imperativo que el evento ofrezca un área para entrevistas donde el sonido de la competencia no interfiera con las entrevistas. El competidor siempre tendrá prioridad del sonido.
- c) Resultados de los “heats” serán anunciados como ganador o perdedor a base de los puntos. El comentarador no anunciará los resultados hasta que todos los jueces hallan entrado los puntos al sistema de cómputos.
- d) Los resultados dados por el sistema de cómputos deberá ser anunciados en el transcurso de todos los “heats” incluyendo la final.
- e) Si el comentarador menciona un resultado equivocado debido a que los jueces entraron una puntuación incorrecta o el comentarador se halla equivocado, el competidor no tendrá forma de protesta.
- f) **Si durante el “heat” algún competidor solicita información desde el agua, estos deberán utilizar las señales manuales que se describen adelante:**
 - 1) **Tiempo restante – ambas manos tocando sobre la cabeza**
 - 2) **Prioridad – Ambos brazos sobre la cabeza**
 - 3) **Conteo de olas – Una mano estirada hacia el lado**
 - 4) **Puntos – Ambas manos estiradas hacia el lado**
 - 5) **Luego de recibir la información y entenderla, favor dejarlo saber agitando una mano.**

6) PROTESTAS

- a) Una vez tomada una decisión es irrevocable, no importa qué prueba está disponible para demostrar de otra manera a menos que el “Head Judge” se sienta que la mayoría del panel de jueces no vio la situación o no hallan visto la ola completamente. En este caso, a discreción del “Head Judge”, un vídeo se podrá utilizar como opción para reevaluar una situación o alguna ola en discusión. Una vez tomada una decisión por los jueces y/o oficiales del evento, esta decisión no tiene ninguna forma de protesta excepto para con el “Head Judge”. Ningún Juez podrá ser cuestionado sobre cualquier decisión o una multa será impuesta al competidor ofensor.
- b) El proceso para someter una protesta con el “Head Judge” es como sigue.
 - i. Solicitar una hoja de protesta disponible con el “Beach Marshall”.
 - ii. Explique su protesta y entregue la hoja de protesta al “Beach Marshall”

- iii. El "Beach Marshall" dará la hoja de protesta al "Head Judge" y este hablará con el competidor al final del día por un máximo de 30 minutos.

7) MÁXIMO DE OLAS

- a) Se intentará informar a los competidores cuando hallan alcanzado su número máximo de olas. Si un competidor se excede del número máximo de olas permitido en el "Heat", será penalizado y multado por cada ola extra. Además, un competidor que se quede en el agua después que halla excedido su número máximo de olas será penalizado por interferencia si:
 - i) El competidor excedido corre alguna ola extra que obviamente provoque que otro competidor que no se halla excedido no pueda correrla.
 - ii) Si el competidor interfiere con cualquier otro competidor paleteando, o por o alguna otra razón.

8) TABULACION DE LAS OLAS

- a) Cualquiera de los dos sistema de tabulación abajo mencionados podrán ser utilizados. El "Head Judge" y el Director del evento decidirán.
 - I) Para decidir el ganador de un "heat" las 2 mejores olas en cada hoja de los jueces son tabuladas y se adjudicarán las posiciones en cada hoja de los jueces. Las posiciones entonces son transpuestas a una hoja magistral con las posiciones dadas de los 5 jueces'. El juez con la puntuación más alta y baja para cada competidor es tachada y se suman los lugares restantes. La suma más baja es 1er lugar, la segunda mas baja 2do lugar etc..
 - II) De las cinco hojas de los jueces se eliminara la mas alta y mas baja para contabilizar y sumar los tres promedios, luego se dividirán entre tres para dar una calificación total de entre 10 puntos y 2 puntos decimales. El competidor con la puntuación mas alta será el ganador.

9) EMPATES

- c) "Heats" jueceados con la computadora deben ser desempatados contando entonces las mejores 3 de 4, 2 de 3 o 1 de 2 olas. Si aun así no se desempata, entonces el tabulador irá a las mejores dos olas y así sucesivamente.
- d) En los "heats" de cuatro personas donde no se utilice la computadora, los empates se romperán utilizando el sistema de "plus/minus en la hoja maestra de los jueces. En el caso de triple empate el sistema de "plus/minus" se utilizara para decidir los mejores dos surfers, luego es re-utilizado para dividir los restantes empates. Si aun así el empate no se rompe, el tabulador volverá atrás hacia las mejores 3 de 4, 2 de 3 ó 1 de 2 olas, esto solamente en la hojas de empate.
- e) Conteos hacia atrás en la hoja de empates será de las siguientes mejores olas. En el caso de que el empate no se pueda romper de esta manera, el tabulador entonces contara las mejores 3/4/5/6 etc.. hasta que el empate rompa.
- f) Solo en empates que sean irrompibles se volverá a surfear el "heat". A menos que el empate se deba, en opinión del "Head Judge" a que

deliberadamente ningún competidor haya agarrado una ola. En este caso, el competidor con el "seeding" mas alto avanzara a la próxima ronda.

- g) Cuando ocurra el empate en donde un surfer tenga una penalidad por interferencia, ya este surfer tendrá una o mas olas deducidas, cualquier conteo atrás resultara en la victoria de este surfer, ya que se le estará deduciendo un "score" en cero.

10) **CANCELACION DE EVENTO**

- a) Cancelación de evento debido a razones naturales, se aplicara el siguiente procedimiento:

I. Si el evento no ha comenzado:

- (1) Todos los surfers que han pagado la inscripción y no tengan premio garantizado tendrán su inscripción reembolsada.
- (2) Surfes sembrados que han pagado su inscripción y tengan premio garantizado obtendrán el premio mínimo, pero la inscripción no se reembolsará.

II. Si el evento comenzó y no ha llegado a la ronda de premios se aplicara el siguiente procedimiento:

- (1) Surfes que hayan competido y quedaron eliminados no recibirán reembolso.
- (2) Surfes que estén en competencia y no tengan premio garantizado se les reembolsara la inscripción.

III. Surfes sembrados que han pagado la inscripción y tengan premio garantizado deberán recibir el mínimo del premio, pero su inscripción no será reembolsada.

IV. Si el evento es cancelado luego de finalizar una ronda de dinero, todos los surfes que permanecen en la competencia recibirán puntos por la posición mínima de esa ronda que avanzaron y se dividirán el premio en dinero restante de forma equitativa.

V. Si la ronda de dinero no se termina. El siguiente procedimiento aplicará:

- (1) Surfes que hayan avanzado recibirán los puntos de la ultima ronda que quedo sin finalizar. El premio, sin embargo, se le honrara el de la siguiente ronda que hubiese avanzado.
- (2) Surfes que queden eliminados en esa ronda recibirán los puntos y dinero establecidos para esa ronda.
- (3) Surfes que no han avanzado porque que no han competido recibirán los puntos por la ultima ronda en que no avanzaron y el dinero restante de esa ronda no finalizada se dividirá equitativamente.
- (4) El balance restante del "prize money" se repartirá equitativamente entre todos los surfes que continúen en competencia.

D. INTERFERENCE RULES

1) REGLA BASICA

- a) El surfer que tenga la posición mas cercana al pico de la ola tiene el derecho incondicional por la duración y recorrido de esa ola. Se cantara como interferencia si durante el recorrido de esa ola la mayoría de los jueces determinan que algún otro competidor haya entorpecido el recorrido de la ola minimizando así el potencial de puntuación del surfer que tiene el derecho de esa ola.
- b) El competidor que le palettee y se pare en la tabla en una ola enfrente del competidor que tiene el derecho incondicional de esa ola en un "heat" que no sea de uno a uno, tendrá la oportunidad de abandonar la ola "kick out" sin habersele cantado interferencia, a menos que entorpezca al otro competidor con derecho a la ola minimizando así el potencial de puntaje para el surfer con derecho a esa ola.
- c) En "heats" uno a uno, cuando el competidor con prioridad, usando su derecho haya cogido una ola, el otro surfer tendrá la oportunidad de abandonar la ola inmediatamente sin que se le cante interferencia, a menos que entorpezca al otro competidor con derecho a la ola minimizando así el potencial de puntaje para el surfer con derecho a esa ola. Se considera interferencia, gardeo "hassling" en exceso, jalón del cordón "leg rope pulling" dañar una sección de la ola mas abajo y otras interferencias de paletteo aplicables. Si continua recorriendo la ola sin dañar el potencial de puntos del surfer con derecho, esa ola se le contara como un cero y será contabilizada como una del máximo de olas permitido pero no como uno de sus olas para puntaje.

2) DERECHO DE POSESION EN 4-PERSONAS/3 PERSONAS Y UNO A UNO SIN PRIORIDAD

- El derecho a la posesión y dirección de la ola en estas situaciones va a variar dependiendo de ciertas categorías debido a la naturaleza del lugar donde se lleve a cabo el evento. Básicamente es el Juez de Cabecera quien tiene la responsabilidad de determinar que surfer tiene derecho a la ola de izquierda o derecha, determinando quien esta mas al pico de la ola que sea superior (entiéndase que sea derecha o izquierda) con excepción de situaciones donde hay múltiples picos. (Ver excepción en situación de múltiples olas en la regla (2) II) Si al punto de inicio de la ola "takeoff" la ola no se puede definir como una superior izquierda o superior derecha, el derecho a la ola lo tendrá el que primero haga un corte definido hacia una dirección elegida.

a) POINT BRAKE

- I. Cuando hay olas en una sola dirección (izquierdas o derechas) en este caso el surfer que este en el punto mas cercano al pico de la ola tiene derecho incondicional de la ola.

b) REEF O BEACH BREAKE

1) Situación en un solo Pico

1. Cuando hay un pico definido de izquierda y derecha y el punto inicial de "takeoff" no se puede determinar que dirección (izquierda o derecha) es superior. El derecho de la dirección de la ola lo tendrá el

surfer que primero haga un viraje definido hacia una dirección de la ola (un viraje obvio de derecha o izquierda). El segundo surfer puede recorrer la misma ola en dirección opuesta sin incurrir en penalidad, estableciendo que este segundo surfer no ha interferido con el surfer que ha establecido su derecho a la dirección escogida de la ola. (El segundo surfer no deberá cruzarse en el camino del primer surfer para poder ir en la dirección opuesta, a menos que pueda hacerlo sin entorpecer el potencial de puntuación del primero según la mayoría de los jueces)

2) Situación de picos múltiples

- I. Con múltiples picos al azar, la posesión de la ola variará de acuerdo a la naturales de cada ola:
- II. Con dos picos, habrá casos donde una marejada "swell" tendrá dos picos definidos separados entre si y que eventualmente se encontraran en un punto dado. Los dos surfers habrán tenido la posesión de cada pico, en este caso el surfer que puso primero sus pies en la tabla tendrá posesión de la ola y el segundo surfer deberá salirse de la ola cederle el recorrido o al surfer que tiene el derecho de posesión sin entorpecer su recorrido.
- III. Si dos surfers se paran al mismo tiempo en dos picos separados que eventualmente se encuentran procederá lo siguiente.
- IV. Si ambos abandonan la ola o giran en dirección opuesta y ninguno es entorpecido no habrá penalidad.
- V. Si se cruzan en el recorrido y chocan o entorpecen el uno con el otro, los jueces penalizaran con interferencia al agresor en el punto de contacto.
- VI. Si ninguno cede el derecho ya sea girando en dirección contraria o abandonando la ola y ambos comparten culpa, entonces se adjudicará doble interferencia.

3) DERECHO A POSESION DE OLA EN SITUACIÓN UNO A UNO CON PRIORIDAD

- a) En "heats" uno a uno el disco de prioridad determinara posesión de la ola. El surfer con prioridad tendrá derecho incondicional de la ola en ambas direcciones de la ola elegida. El segundo surfer no podrá hacer "takeoff" en la misma ola que el surfer con prioridad esta recorriendo sin importar la dirección o distancia entre ellos, a menos que el segundo surfer no entorpezca el potencial de puntos del que tiene la prioridad, en este caso el segundo surfer obtendrá un cero.
- b) Tan pronto el surfer con prioridad comienza a pararse en la ola que ha escogido el segundo surfer debe dejar de paletearle a la misma ola y cederle el recorrido. Si el Segundo surfer continua paletearlo en la ola o recorre la misma ola que esta recorriendo el surfer con prioridad se le cantara interferencia a la prioridad, a menos que el Segundo surfer no entorpezca el potencial de puntos del surfer con prioridad.

c) De cometer interferencia también perderá la prioridad.

4) CRITERIO DEL DERECHO A POSESION DE LA OLA

EL criterio sobre la decisión del derecho a posesión en cada una de las situaciones anteriormente mencionadas recae sobre la responsabilidad del "Head Judge".

5) REGLAS DE PRIORIDAD

- a) Mandatario en todos los "heats" uno a uno. El Juez de Cabecera será el arbitro de la prioridad utilizando un disco que corresponde al color del surfer que esta en el agua que tiene la prioridad. El disco de prioridad estará ubicado en una de las esquinas de la tarima. Una boya (donde aplique según lo hayan decidido el Juez de Cabecera y el Director de evento) será colocada afuera del punto de "takeoff", la cual los surfers tendran que paletear alrededor para ganar la prioridad. La prioridad se pierde tan pronto cojan una ola o paletéen a una ola y pierdan la ola.
- b) Al comienzo del "heat" y una vez la primera ola es surfeada, el Segundo surfer gana prioridad automáticamente y así sucesivamente, a menos que el surfer tome una ola antes del comienzo del "heat". De esto ocurrir, esa ola no contara y entonces el otro surfer automáticamente obtendrá la primera prioridad. Desde ese momento la única forma de obtener prioridad es paleteando alrededor de la boya. El primer surfer que le de la vuelta a la boya tiene prioridad y si el otro surfer desea puede darle la vuelta a la boya para establecer segunda prioridad. El juez de Cabecera indicara la prioridad exponiendo un disco con el color que corresponde al color de licra del competidor que tiene la prioridad. Si ninguno tiene prioridad, no se expondrá el color del licra en el disco y las reglas normales de interferencia determinaran el derecho de posesión y dirección de la ola
- c) Un surfer no perderá segunda prioridad por paletearle a una ola y perderla, pero si agarra la ola y sus manos sueltan la tabla en un intento por pararse, entonces perderá la segunda prioridad.
- d) Si un surfer que este mas al "inside" con segunda prioridad y su oponente paletea pero pierde la ola, el surfer que esta en el "inside" automáticamente obtiene primera prioridad. Pero si este otro surfer en el "inside" le paletea y pierde la ola, entonces perderá la prioridad, Ambos surfers han perdido la prioridad en tratar de coger la misma ola y perderla. así será en caso de que no haya suficiente tiempo para cambiar el disco de prioridad.
- e) El surfer con la prioridad no podrá paletear enfrente del segundo surfer con la intención de impedirle coger olas, de ser así perderá prioridad. El surfer perderá prioridad si a discreción del "Head Judge" se posiciona en la ola con un "non-padle take-off" con la intención de prevenir que el segundo surfer coja la ola.
- f) Interferencia de prioridad podrá ser cantada individualmente por el "Head Judge", solo si la mayoría (3 de 5) de los jueces no vio el incidente.
- g) En eventos donde la boya se ha movido fuera de posición hacia el "inside" durante un "heat" el "Head Judge" asignara la prioridad. En casos donde la boya se mueva a una distancia de unos 30 segundos de paletéo del "takeoff" la boya se quedara en uso por el restante del "heat". En la mayoría de los casos la boya no puede ser reemplazada hasta una vez finalizado el "heat"
- h) Prioridad asignada (priority allocation) se determina en base a quien llevo al "takeoff zone" primero. En los casos donde ambos surfers aparenten llegar al mismo tiempo la prioridad se le asignara a quien no la tenia

anteriormente. En prioridad asignada es responsabilidad del surfer de verificar continuamente el disco de prioridad para asegurarse a quien le corresponde la prioridad. Bajo ninguna circunstancia se suspenderá la regla de prioridad en "heats" de uno a uno.

- i) Si se le es imposible al "Head Judge" establecer quien le dio la vuelta primero a la boya no se le reconocerá prioridad a ninguno de los dos a menos que ambos surfers respondan unánimemente quien tiene la prioridad cuando se les pregunte. Si no hay unanimidad, entonces no hay prioridad para ninguno, entonces una vez que la primera ola sea surfeada el Segundo surfer obtiene prioridad automáticamente.
- j) Cuando no haya prioridad la regla de interferencia determinara el derecho de posesión de la ola. Ambos surfers podrán surfear la ola en direcciones opuestas siempre y cuando no interfieran uno con el otro.
- k) En el caso donde surja alguna controversia o disputa con relación al sistema de prioridad, el "Head Judge", Director del Evento y Rep. mediaran.

6) SNAKING

- a) EL surfer que este mas cercano al punto inicial del "takeoff" y haya establecido posesión de la ola tiene el derecho de la ola por la duración del recorrido en la misma, aunque otro surfer subsiguientemente se tire o haga "takeoff" detrás de el. Los jueces no penalizaran al primer surfer debido a que este tiene el derecho a la ola aunque se encuentre enfrente.
- b) Si el segundo surfer no ha entorpecido el primer surfer con el derecho de posesión de la ola, entonces los jueces podrán contabilizar ambos recorridos.
- c) Si en opinión de los jueces, el segundo surfer ha interferido con un "snake" al primer surfer con derecho a posesión debido a que lo empuje para tumbarlo de la ola o forzarle a abandonar la ola, entonces será penalizado el segundo surfer aunque este detrás del primero que tiene el derecho a la posesión de la ola.
- d) Las situaciones arriba mencionadas solo aplican a "heats" con múltiples surfers y uno a uno en situaciones donde no haya prioridad. En uno a uno permanece como una persona, una ola si el surfer tiene la prioridad.

7) INTERFERENCIA EN EL PALETEO

En "heats" de cuatro personas o de uno a uno en situación sin prioridad, otro surfer aleteando por la misma ola no deberá entorpecer o jorobar excesivamente el surfer que esta en posición mas cercana al punto del "takeoff". Se la cantara "paddling interferente si:

- a) El surfer ofensor hace contacto u obliga al surfer que esta mas cercano al punto de "takeoff" a cambiar su línea de paleteo en su intento por coger la ola causando posible perdida del potencial de puntuación.
- b) Que el surfer ofensor cause que una sección de la ola rompa obviamente enfrente del surfer que esta mas adentro y que en una situación normal esto no hubiese ocurrido causando perdida de potencial de puntuación
- c) Cuando un surfer en su paleteo hacia afuera se ubica enfrente del recorrido del que viene en la ola donde no pueda evitar una colisión, será decisión de la mayoría de los jueces el cantar la interferencia basado en que se perciba que fue a drede o accidental.

8) PENALIDAD POR INTERFERENCIA

- a) Si la mayoría de los jueces determinan que hay interferencia, entonces esa ola contara como cero en la papeleta. Esto aplica a interferencia en el recorrido de la ola o interferencia de paleteo donde el surfer coja esa ola en particular. La eliminación de una ola de calificación (score wave) aplica a una interferencia estrictamente de paleteo donde el surfer o surfers pierdan la ola. Si un surfer tiene menos olas de lo requerido para la calificación y comete interferencia entonces se calificara con una ola menos. (si han recorrido 3 olas y se están calificando las mejores cuatro, entonces las mejores dos se calificaran). Tres de los cinco o cuatro jueces deberán aplicar interferencia para considerarlo como mayoría. La interferencia se mostrara con un triangulo en la hoja del juez (un triangulo alrededor de la calificación si la interferencia es en el recorrido de la ola, el triangulo encima de la calificación si recorre la ola en la cual cometió la interferencia, el triangulo entremedio de las calificaciones si no recorrió la ola) con una línea y flecha señalando la calificación del surfer a quien ha interferido. En el caso de un empate cualquier conteo atrás resultara con una victoria donde un surfer tenga interferencia marcada en su contra, ya que previamente se le ha descontado una ola.
- b) Cuando se califican la mejores dos olas el surfer que cometió la interferencia se penalizara con la perdida del 50% de la calificación de su segunda mejor ola, esto aplicara solamente en situaciones de "heats" uno a uno sin prioridad. La ola en la cual se determino interferencia por la mayoría de los jueces contara en (tally sheet) como cero. Si incurre en una segunda interferencia en el mismo "heat" se le descontara el 50% de la calificación de su mejor ola. Si el surfer que incurre en interferencia solo tiene una ola mas, entonces esa ola es penalizada con 50% de la calificación. Inclusive, se le cuenta como cero la ola en que cometió la interferencia y se le penaliza la otra única ola con el 50% de la calificación.
- c) El "Head Judge" podrá ser incluido y en este caso la interferencia será determinada por tres de las cinco hojas de los jueces.
- d) Todo surfer que haya interferido será penalizado y una vez la interferencia haya sido determinada no es revocable. Los Jueces no entraran en ningún tipo de discusión referente a la interferencia. Toda discusión será directamente con el "Head Judge" si deseara discutirla.
- e) El competidor que fue interferido tendrá el derecho de una ola adicional en el máximo de olas permitido durante el tiempo de ese "heat". Excepción a esto solo será cuando ocurra doble interferencia, en este caso ningún surfer tendrá una ola extra sobre el limite máximo de olas permitido. Una ola extra o extensión de tiempo del "heat" será decidido por el "Head Judge" en caso de interferencias provocadas por fotógrafos en el agua, personal de seguridad en el agua o alguna otra interferencia en el agua.
- f) En casos donde un competidor incurra en dos penalidades o mas deberá abandonar el área de competencia inmediatamente. Negarse a esto resultara en adjudicación de multa.

E) POLITICA DE REGLAS Y DISCIPLINA DE LA APSPR

- a) Miembros de la APSPR, atletas compitiendo en los eventos de la APSPR, jueces, oficiales, empleados del evento y voluntarios deben mantener una conducta deportiva y responsabilizarse por sus acciones antes, durante y posterior a las competencias, en ruta hacia y regreso de las competencias y en el área geográfica donde se lleven a cabo los eventos. Todos los atletas, jueces, oficiales, empleados de la APSPR y voluntarios son responsables de conocer y acatarse a las reglas de la APSPR. Violaciones a las reglas de la APSPR y/o conducta antideportiva podrá resultar en advertencias, multas, suspensión o expulsión de la APSPR.
- b) Conducta deportiva se define como, pero no se limita a: respeto por la APSPR, los eventos, auspiciadores, oficiales de competencia, voluntarios, empleados, jueces, a otras personas surfando, publico en la playa; respeto a las facilidades, privilegios y procedimientos de operación en facilidades de los eventos; el uso de cortesía y conducta apropiada en las facilidades de los eventos; actuar responsablemente y con

madurez en las facilidades de los eventos; abstenerse de vociferar, insultar y no utilizar lenguaje abusivo en las facilidades del evento, uso inmoderado de alcohol y uso de sustancias prohibidas.

- c) Miembros de la APSPR, atletas compitiendo en cualquier evento de la APSPR, jueces, oficiales, voluntarios y empleados de la APSPR deberán mantener una conducta relativa a las mejores tradiciones deportivas nacionales e internacionales

1) Mala conducta de miembros, atletas, jueces y oficiales

Miembros de la APSPR, atletas, jueces y oficiales que violen los reglamentos establecidos en este libro de reglas de la APSPR o que asuma una conducta antideportiva o que de alguna manera afecte de forma negativa la reputación APSPR y el surfing como deporte estará sujeto a acciones disciplinarias. Las acciones disciplinarias podrán incluir: advertencias verbales; advertencias escritas; probatorias; suspensión; multas; expulsión; y/o alguna combinación de las acciones disciplinarias mencionadas.

2) Autoridad para Disciplinar

En el caso de advertencia verbal o multa, el Director del evento, "Head Judge", están autorizados a imponer inmediatamente en el lugar advertencia verbal o multa ascendente a \$200.00 luego de consultarlo con el Director del evento o Director de la APSPR. Multas de cualquier cantidad, advertencias verbales o escritas, probatoria, suspensión o expulsión de la APSPR podrán ser levantadas. Todas las acciones disciplinarias serán reportadas al Director ejecutivo para record de la APSPR. En el caso de una posible descalificación en el lugar del evento, la decisión será impuesta por el director de la APSPR luego de haberlo consultado con el "Head Judge" o Director del evento. Nada en la política de disciplina y libro de reglas de la APSPR impide a la habilidad de la APSPR de suspender, descalificar o remover un individuo de las facilidades del evento o de la APSPR sin previo aviso.

3) Disciplina para los jueces

La política de disciplina también aplica a los jueces y oficiales. Adicionalmente, los jueces deberán permanecer en el panel por la duración del evento. Si un juez abandona su posición en el panel este será suspendido por un periodo de tiempo determinado por el Director de la APSPR y podría incurrir en otras penalidades.

4) Multas Monetarias

Multas de hasta \$200.00 por violaciones de disciplinas, excluyendo las relacionadas con drogas podrán ser determinadas en el lugar del evento por el Director de la APSPR al consultarlo con el "Head Judge" (o algún otro juez que siga en jerarquía) y el Director del Evento. Todas las multas serán pagadas antes de competir en el siguiente evento, de otra manera, el monto de la multa será deducido del premio en efectivo.

Correr una cantidad de olas sobre máximo permitido.....	\$50.00 por ola
El "caddie" de un competidor corre una ola.....	\$50.00 por ola
No presentarse en la entrega de premios.....	\$150.00 y posible pérdida del premio
Surfear durante, proximos/previos "heats".....	\$ 50.00 por ola
No presentarse con los medios si se le ha solicitado.....	\$100.00
No disponerse para entrevista posterior a los "heats"	\$150.00
No presentarse a reuniones compulsorias de los surfers.....	\$100.00

Permanecer en el agua luego de dos interferencias.....	\$150.00
Abusar u ofender verbalmente el staff del evento 1ra ofensa.....	\$150.00
Segunda ofensa.....	\$200.00
Tercera ofensa.....	\$250.00
<u>No presentarse al evento que ha entrado</u>	
1ra ofensa:.....	\$50.00
Segunda ofensa.....	\$100.00
Tercera ofensa.....	\$150.00
Daño a propiedad del evento.....	\$150.00+restitución
Daño a propiedad en los alrededores del evento.....	\$150.00+restitución
Ponerse el licra incorrectamente a sabiendas	\$100.00
Quitarse el licra antes o fuera del "Beach Marshall": área.....	\$100.00
No ponerse el licra en el "Beach Marshall" área.....	\$100.00
Free Surfing en area de competencia durante un "heat".....	\$100.00
Arrebatarse o arrojar las hojas de los jueces.....	\$100.00
Escribir en la hoja de los jueces.....	\$150.00
Amedrentar, amenazar o hacer ademanes hacia los jueces.....	\$100.00
Ofender o agredir verbalmente a los medios.....	\$100.00
Agredir físicamente a la media.....	\$500.00
<u>Interrumpir en el area de los jueces para discutir y/o protestar sin Autorización del</u>	
<u>"Head Judge"</u>	
1ra ofensa.....	\$100.00
Segunda ofensa.....	\$150.00
Tercera ofensa.....	\$300.00
<u>Gestos rudos hacia los jueces</u>	
1ra ofensa	\$100.00
Segunda ofensa.....	\$200.00
Tercera ofensa.....	\$300.00
Conducta antideportiva(incluye pero no se limita a gestos rudos, Salpicar agua, palabras ofensivas/amenazantes hacia otro competidor a jueces, a el publico o espectadores. Los surfers deben estar al tanto que la conducta antideportiva no es tolerada y deberán asumir una conducta pro-deportiva en todo momento	
Primera ofensa.....	\$100.00
Segunda ofensa.....	\$200.00
Tercera ofensa.....	\$300.00
Agredir un juez.....	\$100.00+restitución
Agredir "staff" del evento.....	\$100.00+restitución
Agredir un competidor.....	\$100.00+restitución

F) Dopaje

Politica Genaral

La APSPR no realiza sus propias pruebas de drogas pero si permite a los auspiciadores a hacer pruebas de dopaje.

Libro de Reglas 2009 APSPR

Tel./Fax: (787) 872 – 2490

Email: apspr@apspr.net

www.apspr.net

Oficina

#337 km. 1.2 carr. 4466

Playa Jobos, Isabela P.R.

00662